

| Unterhaltungselektronik: Gerätebesitz Jugendlicher 2025 | | | | | |
|--|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|---|------------------------------|
| in % | | | | | |
| | Gesamt (n=1.200) | 12-13 J. (n=295) | 14-15 J. (n=298) | 16-17 J. (n=298) | 18-19 J. (n=309) |
| iPhone/Smartphone | 95 | 93 | 92 | 98 | 95 |
| Computer/Laptop | 65 | 44 | 64 | 70 | 80 |
| Fernsehgerät | 46 | 37 | 46 | 51 | 51 |
| Smart TV | 42 | 34 | 41 | 49 | 45 |
| Radio | 30 | 37 | 31 | 28 | 23 |
| tragbare Spielkonsole | 34 | 34 | 33 | 34 | 35 |
| feste Spielkonsole | 46 | 42 | 46 | 46 | 48 |
| Tablet PC/iPad/Samsung Galaxy | 63 | 50 | 61 | 71 | 71 |
| E-Book-Reader | 13 | 10 | 12 | 18 | 11 |
| Wearables | 35 | 30 | 32 | 33 | 44 |
| Smartspeaker | 27 | 31 | 30 | 24 | 21 |
| | | Jungen (n=623) | Mädchen (n=577) | Haupt-/ Realschule (n=379) | Gymnasium (n=808) |
| iPhone/Smartphone | | 94 | 95 | 93 | 95 |
| Computer/Laptop | | 72 | 58 | 61 | 67 |
| Fernsehgerät | | 49 | 43 | 54 | 43 |
| Smart TV | | 44 | 40 | 49 | 40 |
| Radio | | 29 | 31 | 29 | 30 |
| tragbare Spielkonsole | | 40 | 27 | 37 | 32 |
| feste Spielkonsole | | 59 | 31 | 49 | 44 |
| Tablet PC/iPad/Samsung Galaxy | | 57 | 70 | 50 | 70 |
| E-Book-Reader | | 9 | 17 | 9 | 15 |
| Wearables | | 34 | 35 | 33 | 35 |
| Smartspeaker | | 26 | 27 | 27 | 26 |

Quelle: Medienpädagogischer Forschungsverbund Südwest, JIM-Studie 2025